

Cátedra abierta

# Introducción a la programación



Inicia:  
**16 de agosto**  
Duración:  
**1 cuatrimestre**  
Viernes 19-21 hs

## Modalidad:

A distancia. 64 horas sincrónicas distribuidas en 16 clases, una semanal de 2 horas. Durante 1 cuatrimestre.

## Coordinación Académica:

### Docentes:

**Dr. Javier Blanco**

Es Doctor en ciencias políticas (UCV); Licenciado en estudios políticos y administrativos (UCV). Líneas de investigación: teoría social y política, sistemas sociales, historia intelectual, software como medio de comunicación.

**Dr. Gastón Becerra**

Es Doctor en filosofía (UBA); Magister en epistemología e historia de la ciencia (UNTREF); Licenciado en sociología (UBA); Director de la Carrera de Sociología (UFLO) y Investigador asistente (CONICET). Líneas de investigación: big data, epistemología, complejidad.

Esta cátedra abierta tiene como **objetivo** que lxs estudiantes se acerquen a las ciencias sociales computacionales desde una mirada amplia. Que lxs estudiantes se familiaricen con nociones centrales de desarrollo web; con las distintas formas del lenguaje, además del natural: formales, de marcado, y de programación; reconozcan diferentes paradigmas de programación y puedan evaluar su aplicación con relación a distintos fines; se introduzcan al uso de lenguajes formales como herramientas para describir y diseñar procesos sociales.

## Destinatarios

Estudiantes y graduados de ciencias sociales y afines.

## Plan de estudios

<b>Unidad 1.</b>	Sociología digital; Web sociológicas con códigos y herramientas no-code; Web archiving; Usos de la web: customización de forms y plataformas always-on. Algoritmos sociales. Simulación social.
<b>Unidad 2.</b>	Lenguajes de Programación Web: Estructura páginas web, Interactividad servidor, Interactividad cliente, Fuentes de datos. Lenguajes: HTML / CSS / PHP / JS / MySQL / API. Web Scraping.
<b>Unidad 3.</b>	Fundamentos de Programación: Tipos y estructuras de datos, Estructuras de control, Funciones, Lenguajes: PHP / JS / Java
<b>Unidad 4.</b>	Paradigmas de programación: Programación Orientada a Objetos; Encapsulamiento y abstracción; Herencia y composición; Alternativas: Programación funcional. Lenguajes: PHP / JS / Java / Clojure / R

## Requisitos de aprobación:

Aprobación de 2 trabajos prácticos.

Arancel:  
**\$66.000**

(Alumnos/Docentes/NO Docentes/Graduados)

**25% de descuento en cuotas.**

Alumnos de Formación Continua:

**10% si ya cursaron algún curso en UFLO.**



**Informes e Inscripción**



formacion.bsas@uflouniversidad.edu.ar



**formacion.uflo.edu.ar**



**Formación  
Continua  
UFLO**