

# DIPLOMATURA UNIVERSITARIA UX



## Objetivos

La diplomatura en experiencia de usuario comprende los fundamentos y el proceso de diseño centrado en las personas, desde la investigación, la ideación, evaluación y ejecución, hasta los marcos de trabajo para desarrollar estrategias e innovación para productos y servicios interactivos.

## Destinatarios

**La diplomatura es abierta, y es ideal para:**

- Estudiantes o graduados de carreras de Diseño Gráfico, Industrial o Multimedial.
- Personas de diferentes formaciones y roles incluyendo Comunicación, Marketing, Informática, Psicología, Sociología, Antropología o Ciencias Sociales en general, que quieran adentrarse en la investigación, evaluación y creación de productos y servicios que involucren la interacción entre sistemas y personas.
- Equipos de empresas, gobierno y organizaciones no gubernamentales que quieran trabajar en procesos de Transformación Digital.

## Por qué hacer la Diplo UX

1. Dominá los conceptos y las técnicas que te permitirán avanzar en tu recorrido laboral.
2. Trabajá en proyectos reales, en equipo y con tecnologías colaborativas.
3. Armá tu primer portfolio de UX
4. Obtené un Certificado Universitario
5. Para Empresas y Equipos, conseguir el cambio en el mindset y el dominio de las técnicas que se necesitan para trabajar en una verdadera transformación de los procesos, en un mundo que pide cada vez más inmediatez, autoservicio e integración de canales físicos y digitales

## Contenidos

Los módulos siguen un proceso que parte por entender qué es una buena experiencia de usuario, investigar para generar oportunidades, idear y crear prototipos de soluciones a partir de lo investigado, testear, iterar, refinar el diseño y conocer los diferentes frameworks que nos permitirán seguir evolucionando nuestros productos.



## Modalidad de Cursada

**Fecha de inicio:** 2 de agosto

**Fecha de finalización:** 6 de diciembre

**Entrega trabajo final:** 20 de diciembre

**Cursada:** Martes y Jueves de 19:00 a 21:30

**Modalidad:** 100% remota - Clases teórico-prácticas sincrónicas por Zoom + herramientas colaborativas

**Carga horaria total:** 20 horas por módulo.

## Equipo Docente y Coordinación

### **Eduardo Lovera**

DOCENTE Y COORDINADOR

Diseñador, emprendedor, docente y consultor con más de 20 años de experiencia en productos digitales.

### **Jimena Durán Prieto**

CO-ORGANIADORA

Directora del CID

### **Sergio Braguinsky Carrera**

CO-ORGANIZADOR

Presidente de UDGBA

### **Juan Marcos Ortiz**

DOCENTE INVITADO

Senior UX Researcher en Kavak.com

### **Yamila Manzur**

DOCENTE INVITADA

Senior UX Researcher en Veritran

### **Silvia Márquez**

DOCENTE INVITADA

Diseñadora UX/UI especializada en Accesibilidad

### **María Belén Cabello**

DOCENTE INVITADA

Senior Product Designer en Wesper

## Preguntas Frecuentes

### **¿Necesito tener título terciario o universitario?**

No, una diplomatura universitaria no requiere de título de grado. Para el módulo 4 (diseño de interfaces), se recomienda tener alguna formación previa en diseño gráfico o carreras afines, pero está previsto incluir algunas clases de nivelación.

### **¿Egresados y estudiantes de qué carreras pueden cursar la diplomatura?**

No hay una restricción, UX es una multidisciplina que puede incluir por ejemplo estudiantes o egresados de Diseño Gráfico, Informática, Diseño Industrial (que pueden orientarse a Diseño de Interacción y Experiencia de Usuario aplicada a Productos) Comunicación Social (Para especializarse en Estrategia de Contenidos o UX Writing) Psicología, Sociología y Antropología (que pueden orientarse a Investigación en UX).

### **¿La diplomatura sirve para aprender a diseñar aplicaciones móviles?**

Todos los módulos están pensados con técnicas y fundamentos teóricos que aplican a todo tipo de productos y servicios interactivos. En el módulo 4 vamos a profundizar específicamente en el diseño de interfaces para pantallas táctiles: web responsive, PWAs y guías para aplicaciones nativas de Apple IOs y Android.

### **¿Si tengo experiencia en Diseño Web, me suma algo esta diplomatura?**

Creemos que sí. Los fundamentos de interacción humano-computadora y las técnicas de diseño centrado en las personas, la usabilidad, la accesibilidad y la arquitectura de información no siempre son conocidas y aplicadas por las y los diseñadores web. En los proyectos de cierta escala, son esenciales para poder ofrecer un trabajo profesional.

**¿Necesito tener algún equipo o software?**

Sólo computadora o tablet con cámara web y conexión estable a Internet. No se requiere tener instalado ningún software especializado. Las clases se darán por Zoom y utilizaremos varias herramientas que corren en la web: Miro, Figma, Optimal Workshop y Maze. Los estudiantes tendrán acceso a cuentas educativas equivalentes a planes profesionales en cada una de esas plataformas.

**¿Se grabarán las clases para el caso que no pueda asistir a alguna de ellas?**

Sí. Todas las clases quedarán grabadas aunque se requiere un mínimo de asistencia a 6 de las 8 clases para aprobar cada módulo. Las clases van a ser teórico-prácticas, sincrónicas y participativas.



**Queremos que esta diplomatura sea algo que impacte en tu vida, que te permita cambiar el chip, que te ayude a pensar con más profundidad los problemas complejos relacionados con la interacción, que te permita conseguir un mejor trabajo, mejorar en el que estás o ayudar a otras personas, a tu equipo o a tu organización a tomar mejores decisiones en relación a los productos y servicios interactivos**



## Aranceles

**Residentes:** 5 cuotas de \$13.990

**Alumnos Extranjeros:** 5 cuotas de 150 USD

**Comunidad UFLO:** 25% de descuento (vacantes limitadas).

**UDGBA (Unión de Diseñadores Gráficos de Buenos Aires):** 30% de descuento.

## Informes e Inscripción

### > Sede CABA y Anexo SAN MIGUEL

 [formacion.bsas@uflouniversidad.edu.ar](mailto:formacion.bsas@uflouniversidad.edu.ar)

### > Sede COMAHUE

 [formacion.comahue@uflouniversidad.edu.ar](mailto:formacion.comahue@uflouniversidad.edu.ar)